

## LV 4

### Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

#### Vid Pokrajac, Marin Mihić 3.C

#### PRIPREMA ZA VJEŽBU

**1. Nabrojite korake (u literaturi ih je obično pet do osam) u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta. Opišite u nekoliko rečenica karakteristike svakog koraka.**

1. **Istraživanje i analiza:** Prikupljanje informacija o ciljevima, korisnicima i tržištu kako bi se definirale smjernice projekta.
2. **Planiranje:** Razvijanje strategije za strukturu stranice, navigaciju i funkcionalnosti, uz određivanje potrebnih resursa.
3. **Dizajn:** Kreiranje žičanih okvira i prototipova koji vizualiziraju izgled stranice, s fokusom na korisničko iskustvo.
4. **Razvoj:** Kodiranje web stranice, uključujući backend razvoj i integraciju funkcionalnosti.
5. **Testiranje:** Provođenje različitih testova kako bi se osigurala ispravnost i kvaliteta stranice prije lansiranja.
6. **Lansiranje:** Javna objava stranice uz završne provjere.
7. **Održavanje:** Redovito ažuriranje sadržaja i sigurnosne provjere za očuvanje funkcionalnosti.
8. **Analiza i optimizacija:** Praćenje korisničkih podataka za poboljšanje i optimizaciju stranice.

**2. Nabrojite najmanje pet različitih tehnologija koje pomažu u procesu razvoja mrežnog sjedišta. Napišite im kratice i ukratko opišite čemu služe**

HTML: Osnovni jezik za strukturu web stranica, definira elemente poput naslova i slika.

CSS: Koristi se za stiliziranje HTML sadržaja, omogućujući dizajn boja, fontova i rasporeda.

JAVASCRIPT: Dinamički skriptni jezik koji dodaje interaktivnost i animacije na web stranice.

PHP: Server-side jezik za izradu dinamičkih stranica i upravljanje bazama podataka.

SQL: Jezik za upravljanje i pretraživanje podataka u relacijskim bazama podataka.

**3. Što je, odnosno što opisuje vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta? Navedite tri različita alata koji mogu pomoći u pisanju vremenskog plana. Pronađite bar jedan besplatan.**

**Trello** - Alat za upravljanje projektima koji koristi vizualne ploče i kartice, omogućujući timovima da prate zadatke i rokove.

**Asana** - Platforma za upravljanje zadacima koja omogućuje timovima da organiziraju rad, postavljaju rokove i prate napredak.

**GanttProject** - Besplatan alat za izradu Ganttovih dijagrama koji pomaže u planiranju i vizualizaciji vremenskih okvira i odnosa između zadataka.

**4. Što je mapa sjedišta? Pokušajte pronaći alat koji bi vam mogao pomoći u prikazu te mape i navedite njegovo ime.**

Mapa sjedišta (site map) je vizualni ili tekstualni prikaz strukture web stranice, koji pokazuje sve stranice i njihove odnose. Ona pomaže u organizaciji sadržaja, olakšava navigaciju korisnicima i pomaže pretraživačima u indeksiranju stranica. Jedan od alata koji može pomoći u izradi mape sjedišta je **Slickplan**. Ovaj alat omogućuje jednostavno kreiranje vizualnih mapa sjedišta, a nudi razne opcije za prilagodbu i dijeljenje mape s timom ili klijentima. Postoji i besplatna verzija s osnovnim funkcionalnostima.

**5. Što je mockup (wireframe)? Koji alat ili program možete koristiti da biste ga prikazali?**

Mockup (ili wireframe) je vizualni prikaz strukture i izgleda web stranice ili aplikacije. To je jednostavna skica koja pokazuje raspored elemenata, poput izbornika, slika i tekstualnih blokova, ali ne sadrži konačni dizajn ili detalje. Mockupi pomažu timovima da planiraju korisničko iskustvo i funkcionalnost prije nego što započnu razvoj. Jedan od popularnih alata za izradu mockupa je **Figma**. Figma omogućuje suradnju u stvarnom vremenu, a nudi razne alate za izradu wireframeova i prototipova. Ima besplatnu verziju koja je odlična za male projekte ili individualne korisnike.

## 6. Što se podrazumijeva pod pojmom izgled web sjedišta (web site layout)?

Izgled web sjedišta (web site layout) odnosi se na način na koji su elementi na web stranici organizirani i raspoređeni. To uključuje:

1. **Struktura stranice:** Kako su različiti dijelovi stranice (navigacija, sadržaj, bočne trake, podnožje) raspoređeni.
2. **Vizualni elementi:** Boje, fontovi, slike i drugi grafički elementi koji doprinose općem izgledu.
3. **Odazivnost:** Kako se dizajn prilagođava različitim veličinama ekrana, poput mobilnih uređaja i desktop računala.
4. **Tipografija:** Odabir i raspored tekstualnih elemenata, uključujući veličinu i stil fonta.
5. **Korisničko iskustvo (UX):** Način na koji korisnici interagiraju sa stranicom, uključujući navigaciju i pristupačnost.

## 7. Proučite sadržaj i svrhu stranica posljednje navedene poveznice. Kakve se smjernice tamo navode i tko ih se treba pridržavati? Koje vam se od njih čine posebno važnima?

Navode se pravila za EU domene. Sve stranice Europske Komisije moraju poštovati navedena pravila. Posebno važne su one o dizajnu, sadržaju, privatnosti i pristupačnosti

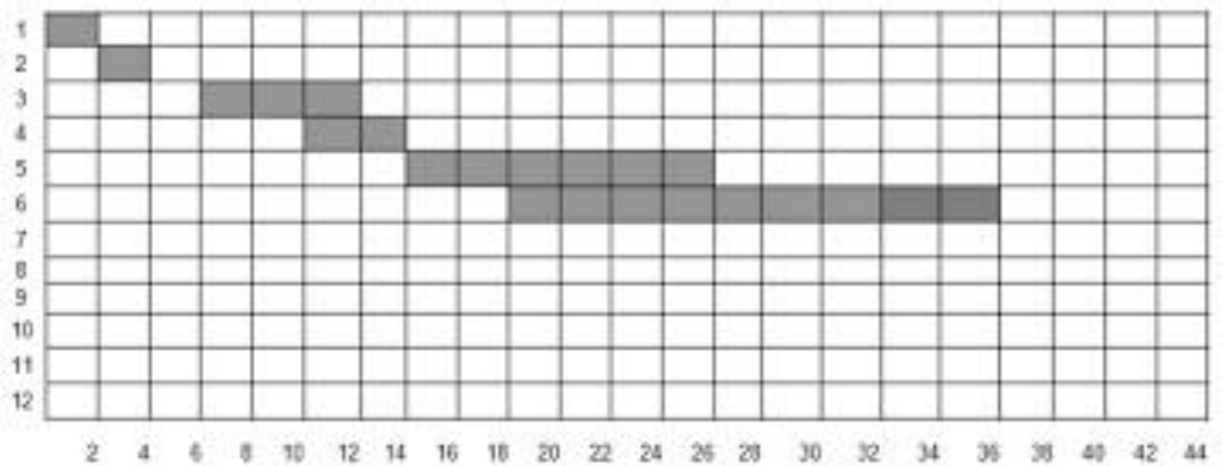
1. Što čini tzv. ROT analizu?

ROT analiza služi za utvrđivanje koji su sadržaji stari, trivijalni ili se ponavljaju. Čine ju analiza analitičkih podataka, potreba korisnika i istraživanje koji korisnici koriste web sjedište.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

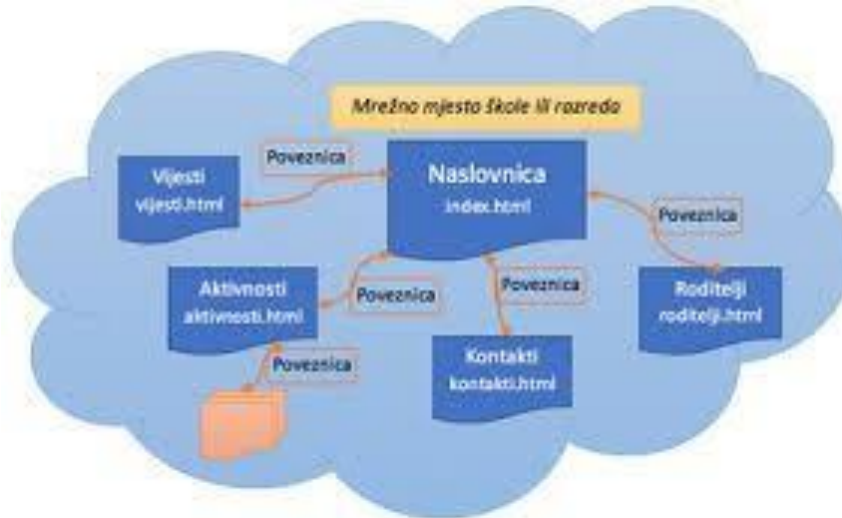
### 1. Vremenski plan

Pronađite pomoću tražilice primjer vremenskog plana razvoja mrežnog sjedišta. Precrtajte ga uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze). Ovo je vremenski plan izrade novog web središta od belt creativ-a.



## 2. Mapa mrežnog sjedišta

Pronađite pomoću tražilice primjer mape nekog mrežnog sjedišta. Precrtajte ju uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze).



## 3. Primjer mrežnog sjedišta

□ Za zamišljeni projekt razvoja mrežnog sjedišta napravite sljedeće:

- Vremenski plan poštujući tipično vrijeme trajanja.
- Mapu mrežnog sjedišta.
- Skicu odabrane stranice zamišljenog mrežnog sjedišta.
- Navedite poveznicu na web sjedište koje bi vam izgledom ili korisničkim sučeljem moglo poslužiti kao primjer za vaše zamišljeno sjedište (site).

## Vremenski plan

1. Planiranje (1 tjedan) ○
  - Definiranje ciljeva ○
  - Istraživanje korisnika
2. Dizajn (2 tjedna) ○
  - Izrada wireframe-a ○
  - Vizualni identitet

3. Razvoj (3 tjedna) ◦
  - Postavljanje platforme ◦
  - Razvoj front-end i back-end
4. Testiranje (1 tjedan) ◦
  - Funkcionalno testiranje ◦
  - Testiranje kompatibilnosti
5. Lansiranje (1 tjedan) ◦
  - Finalizacija sadržaja ◦
  - Optimizacija za SEO

#### Mapa mrežnog sjedišta

1. Početna stranica
2. O nama
3. Usluge
4. Blog
5. Česta pitanja
6. Kontakt

#### Skica odabrane stranice

- Header: Logo i navigacija
- Hero sekcija: Slika s pozivom na akciju
- Glavni sadržaj: Opis usluga i članci
- Footer: Poveznice na društvene mreže

Primjer za inspiraciju: [www.primr.com](http://www.primr.com) (odaberite stvarnu stranicu koju volite).